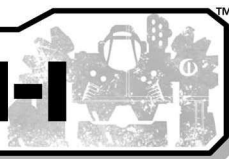


# BATTLETECH



## 'MECH RECORD SHEET

### 'MECH DATA

Type: Kintaro KTO-18-k

Movement Points: **Tonnage:** 55  
 Walking: 5 **Tech Base:** Inner Sphere  
 Running: 8 2792  
 Jumping: 0 D/C-E-D-A

### Weapons & Equipment Inventory (hexes)

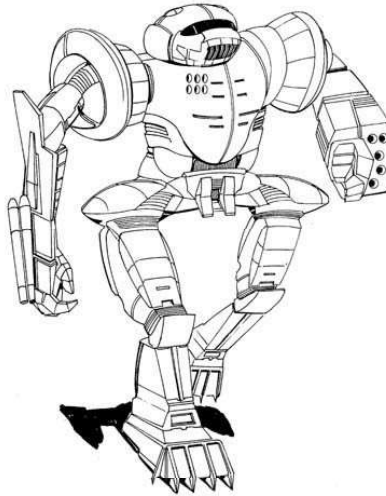
| # | Type         | Loc | Ht | Dmg | m | S | M  | L  | X  |
|---|--------------|-----|----|-----|---|---|----|----|----|
| 1 | LRM-5        | LA  | 2  | 1/m | 6 | 7 | 14 | 21 | 28 |
| 1 | Medium Laser | LA  | 3  | 5   | - | 3 | 6  | 9  | 12 |
| 1 | Medium Laser | RA  | 3  | 5   | - | 3 | 6  | 9  | 12 |
| 1 | SRM-6        | RT  | 4  | 2/m | - | 3 | 6  | 9  | 12 |
| 1 | SRM-6        | LA  | 4  | 2/m | - | 3 | 6  | 9  | 12 |

| Ammunition Type | Rounds                                      |
|-----------------|---|
| LRM-5           | 24 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○          |
| SRM-6           | 30 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○<br>○○○○○ |

Cost: 4,420,807 C-Bills **BV:** 1,627 (Base: 1,179)  
 Weapon Heat (16)  
 Dissipation (14)

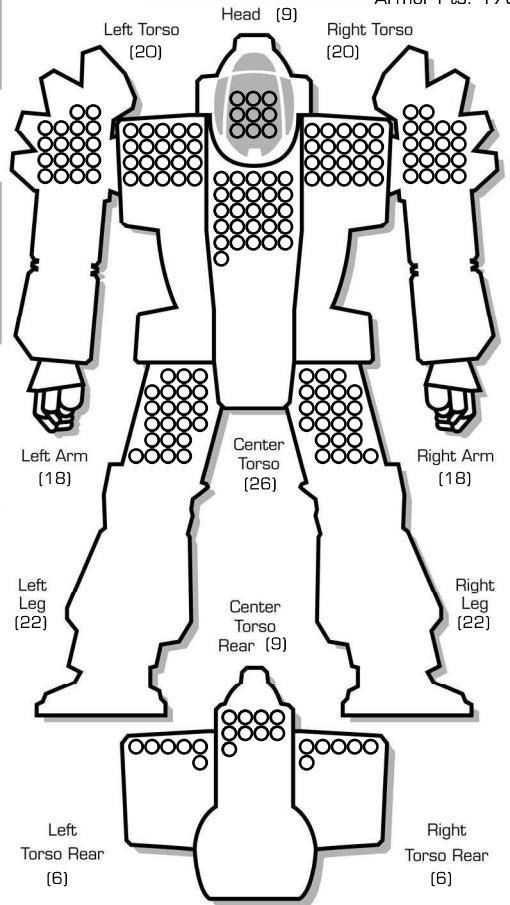
### WARRIOR DATA

Name: [Akai Oni (DC)]  
 Gunnery Skill: 3 **Piloting Skill:** 4  
 Hits Taken: 1 2 3 4 5 6  
 Consciousness: 3 5 7 10 11 Dead  
 Pilot Edge: ○○○○



### ARMOR DIAGRAM

Armor Pts: 176



### CRITICAL HIT TABLE

#### Left Arm

- Shoulder
- Upper Arm Actuator
- Lower Arm Actuator
- Hand Actuator
- SRM-6
- SRM-6

#### Head

- Life Support
- Sensors
- Cockpit
- Roll Again
- Sensors
- Life Support

#### Right Arm

- Shoulder
- Upper Arm Actuator
- Lower Arm Actuator
- Hand Actuator
- Medium Laser
- Roll Again

#### Center Torso

- Fusion Engine
- Fusion Engine
- Fusion Engine
- Gyro
- Gyro
- Gyro

#### Right Arm

- Roll Again
- Roll Again
- Roll Again
- Roll Again
- Roll Again
- Roll Again

#### Left Torso

- Heat Sink
- Roll Again
- Roll Again
- Roll Again
- Roll Again
- Roll Again

- Gyro
- Fusion Engine
- Fusion Engine
- Fusion Engine
- Ammo (SRM 6) 15
- Ammo (LRM 5) 24

#### Right Torso

- SRM-6
- SRM-6
- Ammo (SRM 6) 15
- Heat Sink
- Heat Sink
- Roll Again

Engine Hits ○○○○  
 Gyro Hits ○○  
 Sensor Hits ○○  
 Life Support ○

### HIT LOCATION CHART

| Roll | Left    | Fr/Bk   | Right   |
|------|---------|---------|---------|
| 2    | crit/LT | crit/CT | crit/RT |
| 3    | LL      | RA      | RL      |
| 4    | LA      | RA      | RA      |
| 5    | LA      | RL      | RA      |
| 6    | LL      | RT      | RL      |
| 7    | LT      | CT      | RT      |
| 8    | CT      | LT      | CT      |
| 9    | RT      | LL      | LT      |
| 10   | RA      | LA      | LA      |
| 11   | RL      | LA      | LL      |
| 12   | HD      | HD      | HD      |

#### Left Leg

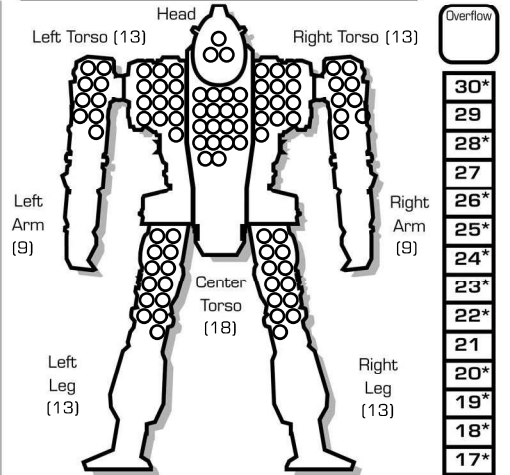
- Hip
- Upper Leg Actuator
- Lower Leg Actuator
- Foot Actuator
- Roll Again
- Roll Again

#### Right Leg

- Hip
- Upper Leg Actuator
- Lower Leg Actuator
- Foot Actuator
- Roll Again
- Roll Again

### INTERNAL STRUCTURE DIAGRAM

Heat Scale



| Heat Level* | Effects  | Heat Sinks: 14 Single          |
|-------------|----------|--------------------------------|
| 30*         | Shutdown | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 29          |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 28*         |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 27          |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 26*         |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 25*         |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 24*         |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 23*         |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 22*         |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 21          |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 20*         |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 19*         |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 18*         |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 17*         |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 16          |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 15*         |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 14*         |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 13*         |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 12          |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 11          |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 10*         |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 9           |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 8*          |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 7           |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 6           |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 5*          |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 4           |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 3           |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 2           |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 1           |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 0           |          | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |

### HEAT DATA

| Heat Level* | Effects                | Heat Sinks: 14 Single          |
|-------------|------------------------|--------------------------------|
| 30          | Shutdown               | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 28          | Ammo Exp. avoid on 8+  | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 26          | Shutdown, avoid on 10+ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 25          | -5 Movement Points     | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 24          | +4 Modifier to Fire    | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 23          | Ammo Exp. avoid on 6+  | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 22          | Shutdown, avoid on 8+  | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 20          | -4 Movement Points     | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 19          | Ammo Exp. avoid on 4+  | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 18          | Shutdown, avoid on 6+  | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 17          | +3 Modifier to Fire    | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 15          | -3 Movement Points     | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 14          | Shutdown, avoid on 4+  | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 13          | +2 Modifier to Fire    | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 10          | -2 Movement Points     | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 8           | +1 Modifier to Fire    | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| 5           | -1 Movement Points     | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |